Janilta Pires | 1012063

Diário Disciplina de Programação para a Internet

**21 de Setembro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min da aula

* + Introdução da aprendizagem do modelo MVC.

**22 de Setembro de 2017**

**Tempo Gasto:** 2h00min de aula

* Formação de grupos de trabalho.
* Conhecimento da plataforma Github.

**Tempo Gasto:** 0h:45min

* Criação da conta na plataforma GitHub.

**27 de Setembro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min da aula

* Criação de um projeto MVC no programa VisualStudio.
* Aprendizagem de conceitos gerais sobre MVC (modelos,controladores, ações, vistas…).
* Aplicação dos conceitos como controladores e vistas no projeto do VisualStudio PartyInvites.

**28 de Setembro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min da aula

* Continuação da aprendizagem de conceitos gerais sobre MVC (Models, ViewBag, routers…).
* Aplicação dos conceitos no projeto do VisualStudio PartyInvites.

**29 de Setembro de 2017**

**Tempo Gasto:** 2h00min da aula

* Criação de formulário, através dos conhecimentos adquiridos sobre Gets e Sets para validações dos dados.

**Tempo Gasto:** 1h00 fora da aula

* Aprendezagem sobre criação de formulários, sobre o que é uma view tipada.

**4 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min da aula

* Continuação da aprendizagem de MVC, a aluna adquiriu conhecimentos de como adicionar validações ao formulário .
* Introdução ao metodo get e post
* Aplicação dos conceitos no projeto PartyInvites,

**6 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 2h00min da aula

* Aprendizagem de conceitos e aplicação no projeto PartyInvites.

**11 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min da aula

* Aprendizagem de conceitos e aplicação no projeto PartyInvites a aluna adquiriu conhecimentos de como adicionar validações ao formulário (RegexTest).

**12 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min da aula

* Continuação na aprendizagem de conceitos e aplicação no projeto PartyInvites sobre validações do formulário(RegexTest).

**13 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 2h00min da aula

* Aprendizagem sobre a plataforma GitHub (conceitos como repositório, clone do repositório, branches, commits, sync…).

**25 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min da aula

* Aprendizagem de conceitos GitHub (Como organizar as pastas no GitHub).

**26 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 1h30min da aula

* Introdução a conceitos Bootstrap.
* Aplicação dos mesmos no projeto PartyInvites.

**27 de Outubro de 2017**

**Tempo Gasto:** 2h00min da aula

* Continuação dos conceitos de Bootstrap aplicação dos mesmos no projeto PartyInvites.
* Revisão de conceitos como modelos, controladores e vistas.
* Introdução a conceitos de layout.
* Agendamento da 1ª apresentação do projeto final acerca de layouts.
* Introdução a conceitos como unidade de testes.
* Criação de novo projeto – SportStore e inicio da aplicação de todos os conceitos dados.

**Tempo Gasto:** 1h30min fora da aula

* Atualização do diário até à data presente.